

РЕГЛАМЕНТ

проведения турнира молодых IT-инженеров

«КИБЕР-БОЙ: Engineering VS IT»

1. Общие положения

- 1.1. Регламент определяет и конкретизирует процедуру и дорожную карту проведения конкурса.
- 1.2. В конкурсе принимают участие команды школ, подведомственных ДОНМ, зарегистрировавшие на портале <http://reg.dogm.mos.ru/> педагога-наставника.
- 1.3. От одной образовательной организации к участию допускается любое количество команд (у каждой команды свой наставник - тренер).
- 1.4. Команды формируются из учеников 10-11 классов, участников проектов «Инженерный класс в московской школе» и «ИТ-класс в московской школе» (проекты в командах НЕ перемешиваются). В команде должно быть 5 человек (школьников), причем не менее ДВУХ учеников 10 класса.
- 1.5. В случае регистрации нескольких команд от одной образовательной организации, организатор оставляет за собой право по согласованию с образовательной организацией допустить к участию в финале только одну команду.

2. Квалификационный этап

- 2.1. Квалификационный этап проводится с 24 января по 31 января 2022 года включительно.
- 2.2. Командам необходимо выполнить в виртуальных лабораториях по физике, математике и технологии Библиотеки МЭШ набор кейсовых заданий.
- 2.3. **Обязательные требования** к представлению результатов и содержание кейсов будут высланы педагогам на указанные ими при регистрации электронные почты **24 января 2022 года**.
- 2.4. Решения кейсов необходимо будет направить по электронной почте на адрес techno-battle@labpredprof.ru (в теме письма нужно указать «Турнир_КИБЕРБОЙ_школа_номер (или название)_Фамилия тренера»).
- 2.5. Решения принимаются с 25 января по 31 января 2022 года включительно.

2.6. Работы, присланные вне указанного временного интервала, организаторами не принимаются.

3. Экспертиза работ квалификационного этапа

3.1. Экспертиза работ квалификационного этапа проводится экспертами из числа членов Межпредметной ассоциации содействия совершенствованию системы столичного образования и преподавателями вузов-партнёров проектов предпрофессионального образования.

3.2. По результатам экспертизы определяются по 10 команд полуфиналистов в дивизионах «Engineering» и «IT».

3.3. Список полуфиналистов публикуется на официальных страницах ГБОУ ГМЦ ДОНМ.

3.4. Полуфиналисты турнира получают на электронную почту 03 февраля 2022 года приглашение на полуфинал.

3.5. Апелляции работ квалификационного этапа не проводятся.

3.6. Результаты участников квалификационного этапа не публикуются и не предоставляются участникам.

4. Полифинал

4.1. Команды полуфиналисты турнира 5 февраля в очном формате решают практико-ориентированные кейсы в виртуальных лабораториях на площадке Лабораторий предпрофессионального образования ГБОУ ГМЦ ДОНМ.

4.2. По сумме баллов жюри определяет рейтинг команд в двух дивизионах: «Engineering» и «IT». В каждом дивизионе определяются команды победители: 1, 2, 3 место.

4.3. По итогам полуфиналов каждая команда определяет по ОДНОМУ представителю в состав сборной от дивизиона на ФИНАЛ турнира.

4.4. Финал проводится в очном формате 12 февраля 2022 года. Участие в финале индивидуально-командное.

4.5. Каждый участник финала ИНДИВИДУАЛЬНО решает набор кейсов в виртуальных лабораториях. По итогам формируется индивидуальный

рейтинг участников и путём суммирования баллов представителей дивизиона формируется командный результат.

- 4.6. По итогам финала определяются победители в индивидуальном первенстве: 1, 2, 3 место, а также дивизион-победитель!
- 4.7. Итоги турнира будут объявлены не позднее 18 февраля 2022 года.
- 4.8. Участники турнира (выполнившие квалификационные задания) будут награждены грамотами участника
- 4.9. Полуфиналисты турнира будут награждены дипломами призёров турнира
- 4.10. Победители полуфиналов будут награждены кубками и дипломами победителей
- 4.11. Участники финала будут награждены памятными сувенирами и дипломами финалистов
- 4.12. Победители финала в индивидуальном первенстве будут награждены дипломами абсолютных-победителей, медалями и памятными подарками.