



ДЕПАРТАМЕНТ
ОБРАЗОВАНИЯ
И НАУКИ
ГОРОДА МОСКВЫ

Интеллектуальный турнир молодых конструкторов «ТЕХНО-БОЙ 2.0»

ЦЕЛЬ ТУРНИРА:

формирование технической грамотности обучающихся через решение творческих конструкторских задач в виртуальной лаборатории МЭШ «ЛОГИТАРИУМ»

ФОРМАТ ТУРНИРА:

командный с использованием дистанционных технологий

УЧАСТНИКИ ТУРНИРА:

школьная команда, в состав которой входят:

- педагог-наставник,
- 2 ученика 10-11 классов,
- 2 ученика 7-9 классов

СТРУКТУРА ТУРНИРА:

турнир проводится в ДВА этапа – отборочный и финальный



ОТБОРОЧНЫЙ ЭТАП

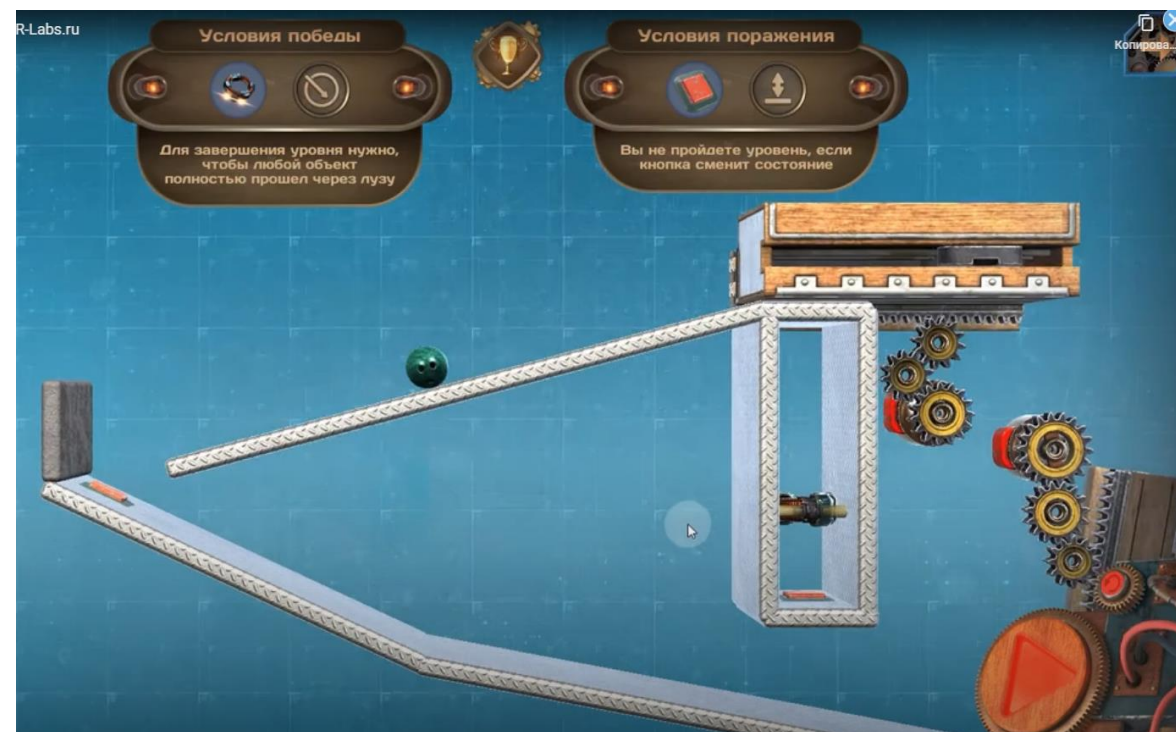
с 22.03.2021 по 31.03.2021

Создание в виртуальной лаборатории МЭШ «ЛОГИТАРИУМ» авторской машины Голдберга и головоломки на её основе



Лучшие работы отборочного этапа с указанием авторов публикуются в коллекции прототипов «Логитариум» в МЭШ

Эксперты определяют 10 лучших команд-разработчиков, которые примут участие в финале



ФИНАЛЬНЫЙ ЭТАП

10.04.2021

Создание в виртуальной лаборатории МЭШ «ЛОГИТАРИУМ»
головоломок и их решение

*В режиме ограниченного времени команды
создают по одной головоломке*



*Каждая команда получает головоломки
соперников*



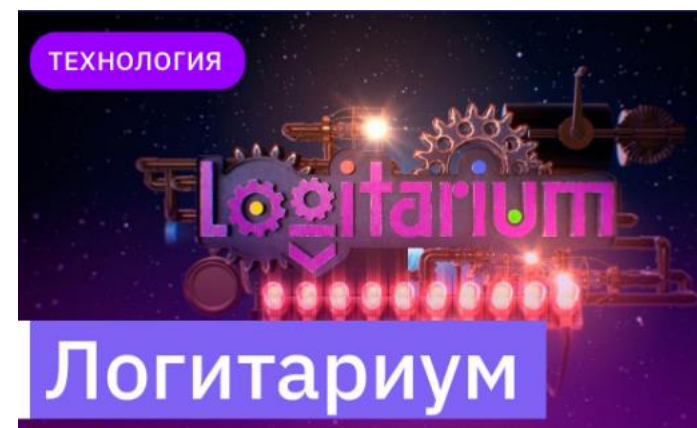
*В отведенное время команды пытаются
решить максимальное количество
головоломок соперников*



ПАРТНЕРЫ ТУРНИРА



**МОСКОВСКИЙ
ПОЛИТЕХ**



ДОРОЖНАЯ КАРТА ТУРНИРА

- Регистрация команд на турнир* → *с 15.03.2021 по 21.03.2021*
- Установочный семинар* → *19.03.2021*
- Публикация и рассылка заданий отборочного этапа* → *22.03.2021*
- Отборочный этап* → *с 22.03.2021 по 31.03.2021*
- Экспертиза работ отборочного этапа и определение финалистов* → *с 01.04.2021 по 07.04.2021*
- Финальный этап турнира* → *10.04.2021*



Дополнительная информация:

predprof@mcko.ru

+7 (960) 329-48-74

Марко Антон Александрович